



## EEN SPEL VAN JJ. DERGHAZARIAN EN M. PINON

VAN 2 TOT 8 SPELERS OF MEER; VANAF 7 JAAR; GEMIDDELDE SPEELDUUR: 15 MIN

Doel van het spel: om het snelst het kortste woord vinden waarin minstens 3 medeklinkers voorkomen in de dobbelsteenworp. Diegene die de meeste punten bezit op het einde van het spel, is de winnaar.

Spelregels: De spelers werpen om beurten de 3 dobbelstenen. Na elke worp roept de speler die denkt het kortste woord te hebben gevonden het aantal letters van dit woord en begint hardop dit aantal letters af te tellen; bijvoorbeeld: voor een woord van 7 letters, 6-... 5-... 4-... 3-... 2-... 1-... -STOP; als geen enkele andere speler een beter aantal aankondigt (dus minder dan 7 letters in ons voorbeeld) spreekt de eerste speler zijn woord uit aan het einde van de aftelling; het woord moet minstens de 3 medeklinkers bevatten van de dobbelsteenworp (dezelfde medeklinker mag meerdere keren voorkomen in het woord). Als het woord geldig is en inderdaad het aantal aangekondigde letters bevat, scoort de speler evenveel punten als het aantal letters van zijn woord; als het woord afgekeurd wordt of als het aantal aangekondigde letters niet klopt, scoren alle andere spelers het aantal punten dat overeenstemt met het aantal letters.

Wanneer een speler een kleiner aantal letters aankondigt tijdens de aftelling van een andere speler, mag hij deze onderbreken en met zijn eigen aftelling beginnen.

Een speler mag geen nieuw woord aankondigen zolang zijn eigen aftelling niet onderbroken wordt.

Anderszijds, wanneer een speler denkt dat zijn collega-spelers het woord niet zullen vinden, mag hij "NIKS" aankondigen en een aftelling beginnen vanaf 10-...9-...8-...7-...-...-STOP : hij scoort 3 punten als geen enkele andere speler zijn aftelling onderbreekt door een aantal af te roepen, zelfs wanneer dit aantal groter is dan 10.

Einde van het spel: de partij is afgelopen op het moment dat een speler 36 punten bereikt, de winnaar is de speler met de meeste punten. Eventuele ex-aequo's worden beslist door een laatste dobbelsteenworp tussen beide spelers.

### Variant voor alle leeftijden:

Wordt gespeeld met de klinkers; aan het begin van het spel duid je aan:

welke spelers een woord mogen zoeken met een klinker en minstens twee van de drie medeklinkers die voortkomen uit de dobbelsteenworp;

welke spelers een woord moeten vinden met minstens 3 van deze medeklinkers waarbij de klinker al dan niet mag deel uitmaken van het woord.

—

Alle woorden uit het woordenboek, eigennamen inbegrepen, worden aanvaard, behalve letterwoorden; woorden mogen meervoudig zijn en werkwoorden mogen vervoegd worden.

De scoringstabel dient om in elk vak, van boven naar onder, de opgetelde scores van elke speler te noteren.

—

Inhoud van de doos: 3 dobbelstenen met 20 vlakken met medeklinkers. 1 dobbelsteen met 6 vlakken met 5 klinkers + 1 "joker" (hiermee mag je vrij een klinker kiezen), 1 blocnota en 1 potlood om de scores te noteren, 1 spelmat en de spelregels.



KORTSTE WOORD

[www.lemotlepluscourt.com](http://www.lemotlepluscourt.com)